

Kommandon

Kommando	Anvisning
Patrull framåt!	Patruller skall vänta vid haltpåle tills skjutstationschef kommenderar fram patrullen.
Inta skjutplatserna och ordna för skjutning	
Jag visar målen	Om rörliga mål förekommer
	Beskriv målen
	Läs upp förutsättningarna
Frågor?	
LADDA!	~30 s före "ALLA KLARA"
ALLA KLARA?	Om NEJ, upprepa efter c:a 10s
10 SEKUNDER KVAR!	10s före "ELD".
FÄRDIGA!	3s före "ELD". Utgångsställning 45° skall vara intagen.
ELD!	(används inte om första målet är rörligt)
ELD UPPHÖR!	Utdraget under c:a 3s. Om sista målet är rörligt tas kommandot i stället kort efter sista visningen är klar.
PATRON UR! PROPPA VAPEN! VISITATION!	Efter skjuttidens slut. Skyttarna visar upp propp eller bricka samt tomt vapen och magasin eller revolver med tom trumma. Pistol får ha propp isatt, revolver inte.
MARKERA!	Funktionärer markerar målgrupperna. Figurerna läses var och en för sig, inte tillsammans. "1+2+2", inte "6/3". Läs resultatet först, och krita först när stationschefen har kvitterat genom att upprepa. Stationschef fyller i protokollet. Skytt 1 kontrollerar att protokollet fylls i rätt, övriga får kontrollera tavlorna. När markeringen är klar klistrar funktionärerna tavlorna.

Kom ihåg!

Vad?	Kom ihåg!
Eldavbrott	Vid funktionsfel (eldavbrott) är skytten berättigad till EN omskjutning under tävlingen förutsatt att funktionsfelet är godkänt. Skytten anmäler i så fall detta direkt efter skjuttidens slut genom att räcka upp handen och anmäla "VAPENFEL!" eller "ELDAVBROTT!" Skytten får inte själv genomföra någon åtgärd. Skjutstationschefen kontrollerar om skytten är berättigad till omskjutning enligt följande: 1. Synligt fel som t.ex. en hylsa som har fastnat så att vapnet inte går att avfyras berättigar till omskjutning. 2. Om inget fel syns tar skjutstationschefen emot vapnet med mynningen riktad i säker riktning. På pistol görs ett försök att avfyras vid sidan av målen. För pistol med DA-funktion eller revolver kontrolleras att hanen är i framfört läge. Forts.

	3. Om vapnet inte kan avfyras kontrolleras att vapnet är osäkrat (om det har säkring) och att magasinet är fullt ifört och är laddat med max 5 skott. 4. Genomför patron ur och kontrollera att en patron har märkbart anslag. 5. Omskjutning får ske om vapnet passerar samtliga ovanstående punkter. Anteckna på skyttens skjutkort på vilken station skytten har skjutit om genom att ringa in resultatet för stationen.
Fel på målspelet	Om något fallerar i målspelet (exv. tavlor som lossnar under skjutning) är skyttar som drabbas berättigade till omskjutning. Detta skall INTE antecknas på skjutkortet; omskjutning av denna anledning kan ske obegränsat antal gånger.
Omskjutning	Vid omskjutning markeras skyttens tavlor utan att skytten får se tavlorna. Stationen skjuts sedan om enligt samma förutsättningar som tidigare och när omskjutning(ar) är avklarade markeras tavlorna som vanligt.
För tidigt / sent skott	Vid för tidigt eller för sent skott dras motsvarande antal träffar bort från skyttens resultat vid skjutning mot FASTA mål. Skottet får inte ersättas.
För många hål	Skytt som utan egen förskyllan har för många kulhål får tillgodoräkna sig de BÄSTA träffarna om det inte går att avgöra vilka kulhål som tillhör skytten. Skytt som skjutit för många skott förlorar de BÄSTA av sina träffar, motsvarande det antal skott för mycket som skytten skjutit.
Tolkning	Om skytt och markör är oense om ett skott skall räknas som träff eller inte är det skjutstationschefen som dömer tveksamma kulhål eller eventuella dubbelhål. Begär skytten tolkning ska tolkning ske av stationschef. Håll figuren plant (horisontellt). Vid träff i trä eller om figuren inte enkelt kan hållas plant när den är monterad, måste figuren först skruvas loss från målställningen. Tolkning av dubbelhål får endast ske av tävlingsjuryn.
Protest/överklagan	En skytt som inte är nöjd med skjutstationschefs eller annan funktionärs agerande vad gäller tolkning eller påföljder för regelbrott kan överklaga detta till tävlingsjuryn respektive tävlingsledningen. Om en skytt vill överklaga bedömningen av ett kulhål måste den aktuella figuren monteras ned och lämnas in till tävlingsledningen. Byt ut figuren mot en av reserv-figuren och anteckna på skjutkortet vari skyttens protest består. Argumentera inte med skyttar. Om olika åsikter råder är det stationschefs uppfattning som gäller. Skytten har rätt att lämna in protest, men inte att i övrigt störa skjutningen genom att argumentera med funktionärs beslut.
Påföljder	Smärre överträdelser av regler tillrättavisas muntligen. Ingen anteckning om detta behöver göras, och det är att föredra att hantera eventuella problem på så sätt. Vid mer allvarliga överträdelser skall skytt ges en skriftlig varning. Varningen antecknas på skyttens skjutkort. Om en skytt bryter mot regler på ett sätt som orsakar fara, eller om en skytt vägrar att hörsamma tillrättavisande eller varning från funktionär, skall skytten diskvalificeras. Även detta skall antecknas på skyttens skjutkort.
Uppträdande	Agera lugnt och resonligt. Vårt mål är att genomföra en tävling som skall vara trevlig för alla deltagare. Vi skall inte stå och argumentera med skyttarna, utan se till att tävlingen rullar på. Vid behov, kontakta eller hänvisa till tävlingsledningen.
Klagomål	Om en skytt klagar på banan eller funktionärs beslut, hänvisa till tävlingsledningen. Argumentera inte med skyttarna.
Tävlingsledning	Tävlingsledare: Kansli: