



Reglemente

Gävle Pistolskytteklubb

Vapengrupp K

Innehållsförteckning

1 Allmänt.....	4
2 Säkerhet.....	6
2.1 Enskild skytts ansvar.....	6
2.1.1 Riktning.....	6
2.1.2 Ladda.....	6
2.1.3 Uppmärksamhet.....	6
2.1.4 Utrustning.....	7
2.2 Skjutledares ansvar.....	7
2.2.1 Skjutning på skjutbana.....	7
2.2.2 Skjutning i terräng.....	7
2.3 Påföljder.....	8
2.3.1 Tillrättavisande.....	8
2.3.2 Varning.....	8
2.3.3 Avvisning.....	8
2.3.4 Avstängning.....	9
2.3.5 Uteslutning.....	9
3 Ställningar.....	10
3.1 Färdigställning.....	10
3.1.1 Laddat/oladdat.....	10
3.1.2 På marken.....	10
3.1.3 I hölster.....	11
3.1.4 45 grader.....	11
3.1.5 Hands up.....	11
3.1.6 Fri.....	11
3.2 Skjutställningar.....	11
3.2.1 Utan stöd(hand).....	11
3.2.2 Svag hand.....	11
3.2.3 Liggande.....	12
3.2.4 Sittande.....	12
3.2.5 Knästående.....	13
3.2.6 Stående.....	13
3.2.7 Fri ställning.....	14
4 Utrustning.....	16
4.1 Vapen.....	16
4.1.1 Undergrupper.....	17
4.2 Vapenrem.....	17
4.3 Skydd.....	17
4.4 Kläder, skydd och persedlar.....	17
4.5 Andra hjälpmedel.....	18
5 Precisionsskjutning.....	19
5.1 Omfattning.....	19
5.2 Skjutplats.....	19
5.2.1 25 m.....	19
5.2.2 50 m.....	19

5.2.3 100 m.....	19
5.3 Kommandon.....	19
5.4 Markering.....	20
5.4.1 Tolkning.....	20
5.4.2 Resultat och särskiljning.....	20
5.5 Vådaskott/felaktiga skott.....	20
5.6 Funktionsfel.....	21
6 Fältskjutning.....	22
6.1 Omfattning.....	22
6.2 Patrullstig.....	22
6.3 Skjutplatser.....	22
6.3.1 Haltskylt.....	22
6.3.2 Skjutlinje.....	22
6.3.3 Underlag.....	23
6.3.4 Utrustning.....	23
6.4 Väder.....	23
6.5 Kommandon.....	23
6.6 Förutsättningar.....	24
6.6.1 Antal mål och figurer som ska beskjutas.....	24
6.6.2 Antal skott och skottfördelning.....	26
6.6.3 Färdigställning och skjutställning.....	26
6.6.4 Skjuttid och målspel.....	26
6.7 Markering.....	27
6.7.1 Tolkning.....	27
6.7.2 Resultat och särskiljning.....	27
6.8 Vådaskott/felaktiga skott.....	27
6.9 Funktionsfel.....	28
7 Kombinerade tävlingar.....	29
7.1 Precision.....	29
7.1.1 Pistol.....	29
7.1.2 Magnum.....	29
7.1.3 Kpist.....	29
7.2 Fält.....	29
7.2.1 Pistol.....	29
7.2.2 Magnum.....	29
7.2.3 Kpist.....	30
8 Föreningsintyg.....	31
8.1 Utbildning.....	31
8.2 Kompetensprov.....	31

1 Allmänt

För all verksamhet gäller att svensk lag samt Säkerhetsbestämmelser för civilt skytte (SäkB) ska följas.

För verksamhet som faller inom ett skytteförbunds ram ska motsvarande reglemente följas. För övrig verksamhet som inte faller inom något skytteförbunds ram gäller detta reglemente.

Del 1

Generella regler

2 Säkerhet

Alla former av skytte ska genomföras på ett säkert sätt. Säkerhetsbestämmelser ska noggrannt följas och om några tveksamheter uppstår kring säkerheten ska skjutning omedelbart avbrytas meddelst kommando "AVBRYT!".

2.1 Enskild skytts ansvar

Enskild skytt ansvarar för sitt eget uppträdande och ska vid allt skytte känna till och följa nedanstående regler:

2.1.1 Riktning

Den viktigaste säkerhetsregeln är att säkerställa att vapen aldrig riktas mot en människa, annat som kan skadas eller i en riktning som kan orsaka fara.

Under skjutmoment ska vapen riktas mot de mål som ska beskjutas. Utanför skjutmoment ska vapen riktas i ofarlig riktning, läggas ned på skjutbänk eller förvaras i hölster eller väska. Detta gäller oavsett om vapnet är laddat eller inte.

Ovanstående gäller också oavsett om varselflagga används. En varselflagga är en anordning som visuellt indikerar att vapnet är oladdat, oftast tillverkad i en iögonfallande färg och i de flesta fall blockerar den även vapnets mekanism så att det inte kan avfyras. Exempel på sådan anordning är propp som införs i patronläget, lina som träs genom loppet eller säkerhetsmagasin. Även om användande av sådan anordning gör det omöjligt att avfira vapnet är det inte tillåtet att rikta det mot människor, annat som kan skadas eller i en riktning som kan orsaka fara.

2.1.2 Ladda

En skytt ska alltid förvissa sig om att ett vapen är oladdat innan det hanteras, och endast ladda vapen som del av ett skjutmoment, normalt på kommando från skjutledare. Efter skjutmomentet ska vapnet kontrolleras av skytten för att säkerställa att det är oladdat. I de flesta skytteformer ska skytten även låta skjutledare kontrollera att vapnet är oladdat (visitation) innan skytten lämnar skjutplatsen.

2.1.3 Uppmärksamhet

Skytt som deltar i skjutning måste vara uppmärksam under skjutningens genomförande såväl på kommandon som ges av skjutledare som på vad som sker i omgivningen. Kommando från skjutledare ska följas. Särskilt viktigt är att ge akt på följande kommandon:

Kommando	Betydelse
LADDA!	Vapen får laddas först när detta kommando ges. Viktigt att först ta på skyddsutrustning (hørselskydd, skyddsglasögon) innan ladda sker.
AVBRYT!	Varningssignal som anger att vidare skjutning kan innebära fara. Viktigt att skjutning upphör <i>omedelbart</i> när kommandot ges.

Utöver att uppmärksamma de kommandon som ges ska skytt även vara uppmärksam på om något i omgivningen utgör fara eller risk för annan, exempelvis om människor eller djur rör sig in i riskområdet för skjutningen eller om något i målområdet kan orsaka fara. Exempel på föremål som kan orsaka fara i riskområde kan vara sten eller metall som kan orsaka rikoschetter.

Om skytt observerar något som kan innebära fara ska den omedelbart upphöra att skjuta, och om andra skyttar skjuter samtidigt uppmärksamma dem på faran genom att själv ge kommando "AVBRYT!".

Ytterligare en viktig sak att uppmärksamma är om ammunition på något sätt fallerar under skjutning, exempelvis om en svagare knall än normalt hörs vid avfyrning – något som kan indikera att patronen saknar krut och endast har tändsats. Fortsatt skjutning kan då orsaka vapensprängning och skytten måste omedelbart upphöra med skjutningen. Innan skjutning kan återupptas måste sedan loppet kontrolleras så att det är fritt.

2.1.4 Utrustning

En skytt ansvarar för att den utrustning denne använder är fungerande. Vapen skall vara fullt fungerande inklusive säkerhetsfunktioner och får inte modifieras på något sätt som påverkar dess funktion. Vapen som är slitna eller skadade på ett sådant sätt att det påverkar vapnets funktion får inte användas. Skytten ska ha god kännedom om vapnets funktion och vilka handgrepp som krävs för att handha vapnet och genomföra skjutmoment på ett säkert sätt.

Skytt ansvarar för att använda nödvändig skyddsutrustning. Hörselskydd är obligatoriskt vid alla former av skytte. Skyddsglasögon är att rekommendera och är obligatoriskt vid vissa former av skytte.

Vid skytte som inkluderar förflyttning mellan olika skjutplatser ska vapen bäras på ett säkert sätt mellan skjutplatserna. Enhandsvapen ska bäras i hölster. Tvåhandsvapen ska bäras i vapenrem och vara riktade uppåt eller nedåt.

2.2 Skjutledares ansvar

Vid all skjutning ska skjutledare utses. Ensam skytt är själv skjutledare. Skjutledaren styr skjutningen genom kommandon till skyttarna och ska tillse att skyttarna uppfattar och hörsammar de kommandon som ges. Om nödvändigt utdömer skjutledaren påföljder enligt 2.3.

Skjutning ska genomföras på ett säkert sätt och följa de säkerhetsregler som anges i 2.2.1 eller 2.2.2 samt gällande tävlingsreglemente. Är det omöjligt att genomföra en skjutning på ett säkert sätt ska skjutledaren avbryta skjutningen.

2.2.1 Skjutning på skjutbana

Då skjutning sker på skjutbana måste skjutledaren känna till baninstruktionen för skjutbanan och tillse att skjutningen följer gällande baninstruktion.

2.2.2 Skjutning i terräng

Då skjutning sker på tillfällig skjutplats i terräng måste skjutledaren säkerställa att skjutningen uppfyller de säkerhetskrav som beskrivs i Säkerhetsbestämmelser civilt skytte (SäKB).

2.3 Påföljder

Skytt eller funktionär som bryter mot bestämmelser eller kommandon kan tillrättavisas, varnas eller avvisas av skjutledare som ansvarar för skjutningen. Föreningsstyrelse kan sedan besluta om avstängning eller uteslutning om det skulle vara påkallat.

Skjutledare som bryter mot bestämmelser rapporteras till tävlingsledning eller styrelsen i den förening som skjutledaren tillhör som sedan beslutar om påföljd.

2.3.1 Tillrättavisande

Misstag som inte påverkar säkerheten kan korrigeras av skjutledaren via en tillrättavisning. En tillrättavisning innebär att skjutledaren förklarar vad som var felaktigt i skytten eller funktionärens agerande och vad som är korrekt agerande. Ett tillrättavisande ska ses som ett sätt att hantera omedvetna eller oavsiktliga fel genom att instruera skytten eller funktionären i korrekt agerande.

Observera att ett tillrättavisande i sig är en instruktion, och om skytt eller funktionär upprepade gånger underlåter att följa ett tillrättavisande kan skjutledaren i stället utdela en varning eller avvisning.

Exempel på agerande som bör resultera i ett tillrättavisande är skytt som pratar och stör andra skyttar som skjuter eller genomför skjutmoment på ett felaktigt sätt.

2.3.2 Varning

Om en skytt eller funktionär vid upprepade tillfällen underlåter att följa en tillrättavisning, medvetet bryter mot regler eller kommandon, eller begår misstag som medför risk för att fara uppstår kan skjutledaren utdela en varning. En varning är en skarpare form av påföljd som används för att korrigera uppenbart felaktigt beteende och ska rapporteras till styrelsen i föreningen som skytten eller funktionären tillhör.

Om skytt eller funktionär ignorerar en varning bör skjutledaren genast avvisa skytten eller funktionären.

Exempel på agerande som bör resultera i en varning är att rikta ett vapen som är visiterat och försett med varselflagga i en otillåten riktning.

2.3.3 Avvisning

En skytt eller funktionär som ignorerar en varning eller agerar på ett sätt som framkallar fara bör omedelbart avvisas av skjutledaren. Den som avvisas måste omedelbart lämna skjutplatsen. En skytt som avvisas diskvalificeras från eventuell tävling och äger ingen rätt att återfå tävlingsavgift.

En avvisning ska rapporteras av skjutledare till styrelsen i föreningen som skytten eller funktionären tillhör så snart som möjligt.

Exempel på agerande som bör resultera i avvisande är att rikta ett laddat eller ej visiterat vapen i farlig riktning, att ladda vapen utan att kommando getts eller att vägra följa kommandon eller instruktioner från skjutledare eller funktionär.

2.3.4 Avstängning

Föreningsstyrelse kan besluta att medlem som agerat på ett felaktigt sätt ska stängas av från att delta i skjutningar i upp till 12 månader. Medlemmen äger inte rätt att delta varken i organiserade skjutningar eller att själv skjuta på föreningens skjutbana under den tid avstängningen gäller. Medlemmen är fortfarande skyldig att fullgöra alla plikter gentemot föreningen, både vad gäller avgifter som ska betalas och arbetsinsatser som ska utföras.

2.3.5 Uteslutning

En förening kan normalt utesluta en medlem som agerat på ett sådant sätt att föreningen lider skada av medlemmens agerande. Detta regleras i så fall i föreningens stadgar.

3 Ställningar

Skjutning kan ske i ett antal olika skjut- och färdigställningar som beskrivs nedan.

Observera att vana av vapenhantering krävs för vissa skjutställningar och handgrepp! Exempelvis kräver skjutmoment där vapen ska laddas under tidspress mer vana än skjutmoment där vapen laddas utan tidspress. Vid skjutning med mindre erfarna skyttar är det därför viktigt att överväga om de har den vana som krävs och eventuellt anpassa förutsättningarna för dessa skyttar så att skjutning kan genomföras på ett säkert sätt!

3.1 Färdigställning

Färdigställning är den ställning skytten måste inta senast när kommando "FÄRDIGA!" ges, och som ska bibehållas fram tills kommando "ELD!" ges. Efter kommando "ELD!" får skytten om nödvändigt ladda sitt vapen och/eller göra det skjutklart. Skytten genomför sedan skjutmomentet i den eller de skjutställningar som angivits.

"Färdigställning" kan även benämnas "utgångsställning".

3.1.1 Laddat/oladdat

Normalt laddar skytten efter kommando "LADDA!" genom att införa påfyllt magasin i vapnet eller fylla på trumma i revolver.

Vid färdigställning "på marken" eller "i hölster" ska mekanismen i vapnet vara stängd och ingen patron får införas i loppet. För revolver gäller att hane *ej* får spännas. Först efter kommando "ELD!" får vapnet göras skjutklart genom att mantelrörelse görs eller hane spänns.

Vid färdigställning "45 grader" eller "fri" får skytten utöver ovanstående även förbereda skjutning genom att göra mantelrörelse för att föra in en patron i loppet eller spänna hane på revolver.

Skjutledare eller skjutförutsättningar får ange andra förhållanden än ovanstående, exempelvis att trumma på revolver får fyllas på, men inte stängas. Det är dock *ej* tillåtet att bordra vapen "i hölster" med patron i loppet eller spänd hane, oavsett om vapnet har säkring som ska förhindra vådaskott eller *ej*.

Om skjutledare eller skjutförutsättningar anger "oladdat" ges inte kommando "LADDA!" och skyttarna får inte föra in påfyllt magasin i vapen eller fylla trumma i revolver förrän kommando "ELD!" ges.

3.1.2 På marken

Vapen ska ligga framför skyttarna på plats som anges av skjutledare eller skjutförutsättningar, normalt placeras någon form av underlag framför skjutplatserna för att förhindra att jord eller smuts kommer in i vapnen när skyttarna lägger ned dem. "Marken" kan i det här fallet även syfta på en bänk eller bord där vapen ska placeras.

Vapnets pipa ska riktas fram mot målen. Först efter kommando "ELD!" får skyttarna ta upp vapnen.

Skjutledare eller skjutförutsättningar kan med fördel ange att vapen ska läggas ned med öppen mekanism eller trumma för att göra vapnets status tydlig (laddad/oladdad) och på så sätt förenkla för skyttarna vilka handgrepp som krävs innan skjutning.

3.1.3 I hölster

Vapnet ska vara ifört i hölster eller hänga i vapenrem. Skyttens händer får *ej* vidröra vapen eller hölster.

Kan även benämnas "hölstrat".

3.1.4 45 grader

Skytten håller i vapnet och riktar det snett nedåt-framåt framför sig i maximalt 45° från lodrätt. Tvåhandsvapen får stödjas mot axel.

3.1.5 Hands up

Skytten börjar med händerna lyfta ovanför axlarna eller på huvudet. Vapnet kan vara i hölster eller på marken.

3.1.6 Fri

Om inget anges är skytten fri att göra vapnet skjutklart och göra anläggning mot målen.

3.2 Skjutställningar

Skjutställning är den ställning som skytten genomför skjutmomentet i. I vissa fall förekommer att skytten under skjutmomentet ska växla mellan olika skjutställningar, det anges i så fall av skjutledare eller skjutföresättningar.

Skjutledare eller skjutinstruktioner får specificera skjutställningar som varierar från nedanstående, exempelvis sittande på stol eller knästående med båda knäna vidrörandes marken.

3.2.1 Utan stöd(hand)

För enhandsvapen kan anges att skjutmomentet ska genomföras utan stödhand. Skytten får då endast använda en hand för att genomföra skjutmomentet. Skjutmomentet inkluderar att spänna hane på pistol eller revolver men inkluderar *inte* att ladda eller att åtgärda ett eventuellt vapenfel.

Den hand/arm som inte används under skjutmomentet får inte användas för att stödja skjuthanden/-armen på något sätt.

Observera att det kan vara olämpligt att ange att skjutmoment med kraftiga enhandsvapen (magnum) ska utföras utan stödhand.

3.2.2 Svag hand

För både en- och tvåhandsvapen kan anges att skjutmomentet ska utföras med "svag hand". Det innebär att skytten måste manövrera avtryckaren och avfyra vapnet med den hand som denne normalt inte använder som skjuthand.

Om inte "utan stöd" anges (se ovan) får skytten fortfarande använda den primära skjuthanden för att ge stöd.

3.2.3 Liggande

Skjutmomentet utförs liggande på mage vänd mot målen. Skytten får ta stöd med armarna mot marken och magasinssöd mot marken är tillåtet.



Liggande skjutställning.

3.2.4 Sittande

Skjutmomentet utförs sittande med minst en skinka vidrörandes marken. Skytten får använda knän/ben för att stödja armar eller vapen.



Sittande med stöd av ett eller båda knän.

3.2.5 Knästående

Skjutmomentet utförs med ett eller två knän vidrörandes marken. Skytten får sitta mot häl och använda knä som inte vidrör marken som stöd för arm.



Knästående med stöd mot knä.

3.2.6 Stående

Skjutmomentet utförs stående. Skytten får hålla armarna mot kroppen för att få stöd.



Stående i klassisk ställning för precisionsskytte och praktisk ställning för fältskytte.

3.2.7 Fri ställning

Skytten får genomföra skjutmomentet i valfri ställning och även stödja vapnet mot marken eller annat i omgivningen som kan ge stöd.

Observera att tävlingsledare som anger fri skjutställning måste tillse att alla skyttar har likvärdiga möjligheter att ta stöd mot marken eller omgivningen!

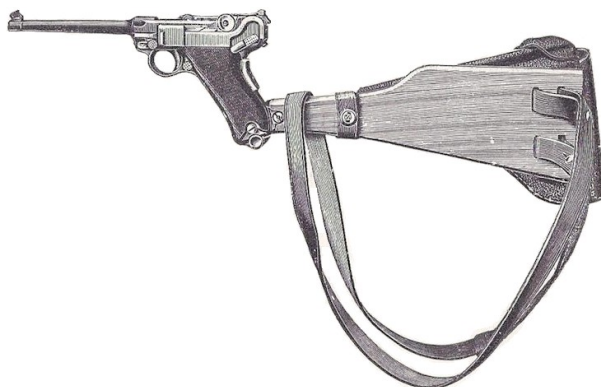
Del 2

Vapengrupp K

4 Utrustning

4.1 Vapen

Vapengrupp K är en modernisering/utökning av reglerna för skytte med kpist och innefattar korta tvåhandsvapen av tjänstekaraktär i pistolkaliber. Specifikt tillåtet är de svenska tjänstevapnen kpist m/45 och MP5 (inklusive kloner) samt pistol av tjänstemodell utrustad med tillbehör som gör att den kan läggas an mot axeln.



Korta tvåhandsvapen i pistolkaliber är ingen ny idé. Redan vid 1900-talets början fanns ett behov av ett mellanting mellan pistoler och fullstora gevär, varför man tillverkade lösa axelkolvar som gick att montera på en pistol för att utöka pistolens användningsområde. Tillsammans med större magasin utgjorde dessa pistoler en föregångare till kpisten. Ovan Parabellumpistol modell 1904 "Luger" med axelkolv som tillbehör.

Utförande	Vapnet ska vara av tjänstekaraktär, vilket förenklat innebär masstillverkade vapen. Tvåhandsvapen eller enhandsvapen utrustade med kolv som kan läggas an mot axeln som tillbehör är tillåtna.
Funktion	Hel- eller halvautomatisk mekanism tillåten. Helautomatisk mekanism är tillåten för att inkludera skyttar som utövar traditionellt skytte med kpist m/45. Endast patronvis eld är dock tillåten, och vapen med omställare skall använda halvautomatisk mekanism.
Kaliber	7,65 – 11,4 mm (.30 - .45)
Piplängd	63,5 – 305 mm
Vikt	Ingen begränsning, men vapnet får inte förses med extra vikter som inte ingår i dess modellenliga utförande.
Säkring	Vapnet ska vara utrustat med fungerande säkerhetsanordning som förhindrar att skott kan avlossas av misstag genom att blockera avfyringsmekanism eller slagstift och kräver en aktiv åtgärd från skytt för att skott ska kunna avlossas.
Kolv	Vapnet ska vara utrustat med kolv utformad för att läggas an mot axeln vid skjutning. Kolven får vara löstagbar, vikbar, teleskopisk eller på annat sätt justerbar i längdled.
Bakkappa	Justerbar bakkappa är <i>ej</i> tillåtet.
Kindstöd	Kindstöd är tillåtet.

Grepp	Ergonomisk kolv, tumhylla eller andra former av stöd är ej tillåtet. Pistolgrepp, tumhålskolv eller traditionell kolv tillåten.
Framgrepp	Framgrepp tillåtet, inklusive vertikalt dito.
Mynningsbroms/kompensator	Ljuddämpare, flamdämpare och kompensator/mynningsbroms tillåten.
Pipvikt	Olika tillbehör som ökar vapnets vikt får monteras, men får inte användas för att underlätta skytte utöver att de bidrar till att göra vapnet tyngre. Exempelvis får kikarsikte, lasersikte eller benstöd (bipod, unipod) finnas monterat – men får inte användas.
Riktmedel	Alla typer av öppna riktmedel tillåtna. Rödpointssikte tillåtet. Optiska riktmedel med förstoring eller strålande riktmedel (laser) är <i>ej</i> tillåtna.
Avtryck	Minst 1360 g anbringat mitt på avtryckaren parallellt med pipan.
Ammunition	Ammunition skall vara helmantlad och ha en anslagsenergi av minst 420 Joule mätt 2 meter från mynningen.
Magasin	Vapnet ska vara utrustat med magasin som rymmer minst 18 skott.
Övrigt	Vapnet ska vara utrustat med vapenrem. Hylsfångare får användas.

4.1.1 Undergrupper

På vissa tävlingar kan vapengrupp K delas in ytterligare. Vid tveksamhet avgör tävlingsledning vilken underklass ett vapen tillhör.

K1	Vapen av tjänstemodell med öppna riktmedel.
K2	Vapen konstruerade för tävling och/eller utrustade med rödpunktssikte.

4.2 Vapenrem

Vapen ska vara utrustat med vapenrem som gör det möjligt att bära vapnet med pipan i säker riktning (antingen uppåt eller nedåt). Vapen kan bäras på bröstet, vid sidan eller på ryggen.

Vid skjutning får vapenrem spännas på ett sådant sätt att vapnet stabiliseras, så länge det inte sker genom att remmen fästs i jacka, sele eller annan persedel som bärs på kroppen.

4.3 Skydd

Hörselskydd ska användas av skyttar och andra som befinner sig inom 25 m från skyttar under skjutning.

Skyddsglasögon ska användas om så är påkallat av SäkB.

4.4 Kläder, skydd och persedlar

Skyttejacka, väst eller rock som kan användas för att fixera överkroppen eller som har hållor, krokar eller remmar som kan användas för att stabilisera vapnet eller skytten är *ej* tillåtet. Däremot är

arbetskläder, uniform eller annan grov klädsel tillåtet, inklusive tjänsteutrustning som bärs tillsammans med uniform och kängor och andra skodon som ger stöd. Mössa eller keps är tillåtet, inklusive s.k. skyttemössa med sidoskydd.

Då sittande, knästående eller liggande skjutställningar kan förekomma är skydd tillåtna som skyddar skytten eller vapnet mot kontakt med marken såsom knä- och armbågsskydd, liggunderlag eller ammunitionsväska. Skydd får inte ha stödjande funktion utan endast användas för att skydda från kontakt med marken förutom i fri skjutställning. I fri skjutställning de användas för att bygga upp stöd som förbättrar skjutställningen eller förenklar stillahållning.

All utrustning som används måste medföras av skytt under hela skjutningen, och skytten får inte ta hjälp för att bära utrustningen om det inte har godkänts av tävlingsledningen innan tävling.

4.5 Andra hjälpmedel

Skytteglasögon är tillåtet, inklusive diopter och bländarskiva.

Utrustning för att mäta avstånd är *ej* tillåtet.

Kikare eller annan optisk utrustning med förstoring är *ej* tillåtet.

5 Precisionsskjutning

Precisionsskjutning är skjutning mot ringad poängtavla från fast avstånd och med väl tilltagen skjuttid. Normalt sker skjutning från skjuthall. Målsättningen är att förbättra grundläggande skjutfärdighet och uppnå så bra skutförmåga som möjligt.

5.1 Omfattning

Skjutning sker i serier om 5 skott och omfattar normalt mellan 4-10 serier. Tid för varje serie är 5 minuter.

5.2 Skjutplats

Skjutning sker normal från skjuthall för pistol eller gevär, avstånd 25 m, 50 m eller 100 m. Vid skjutplatsen ska finnas plats för att lägga ned vapnen mellan serierna utan risk för att vapnen utsätts för jord eller smuts.

Temporära skjutplatser kan anordnas, i så fall bör tillses att underlaget är plant och att det finns plats att lägga vapen vid skjutplatsen utan risk för att jord eller smuts kommer in i vapnen. Om möjligt bör även skydd mot väder och vind finnas för skyttarna på skjutplatsen.

5.2.1 25 m

Precisionsserier ska skjutas i *stående* skjutställning från 25 m mot precisionstavla för *pistol*.

5.2.2 50 m

Precisionsserier ska skjutas i *liggande* skjutställning från 50 m mot precisionstavla för *pistol*.

5.2.3 100 m

Precisionsserier kan skjutas *liggande, knästående och stående* från 100 m mot precisionstavla för *gevär*.

5.3 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
FÖRBEREDELSETID START	5 min innan tävling börjar	Skyttarna får packa upp vapen ur väskor och förbereda sig innan tävling. Under förberedelsetiden får ingen befinna sig i riskområdet för skjutningen så att skyttarna kan hantera och provrikta vapen från skjutplatsen.
PROVSERIE/SERIE N – LADDA!	1 min innan "ELD!"	Ange vilken serie som ska skjutas. Skyttarna får ladda vapnen.
FÄRDIGA!	3 s innan "ELD!"	Förvarning 3 s innan kommando "ELD!"
ELD!		Skjuttiden börjar.

ELD UPPHÖR!	5 min efter "ELD!"	Kommandot ges utdraget under de sista 3 s av skjuttiden. Skjuttiden är slut.
PATRON UR, PROPPA OCH LÄGG VAPEN		Skyttar gör patron ur, sätter i varselflagga och förbereder vapnet för visitation.
VISITATION		Skjutledare kontrollerar att alla vapen är oladdade och försedda med varselflagga.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skyttarna kan lämna skjutplatserna och gå fram till målen för att markera.
Sekvensen LADDA – MARKERA upprepas för varje serie		

5.4 Markering

Markering innebär att resultatet registreras, varpå kulhåll kritas och klistras så att varje serie inleds mot en hel tavla. Ett skott ges den valör som motsvarar den högsta valören av de poängzoner som skottet har träffat. Både innertio ("X") och tio ("10") ger 10 poäng, men det är ändå viktigt att skilja dem åt på protokollet eftersom de påverkar särskiljning (5.4.2).

Registreringen av resultatet sker på ett skjutprotokoll där varje skotts valör antecknas och sedan summeras skotten för att ge värdet av serien. Efter avslutad tävling summeras serierna för att ge ett totalresultat för tävlingen.

5.4.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används kulhålstolk för att avgöra om skott tangerar linjen. Kulhålstolkar finns i flera utföranden, den vanligaste består av en tolkkropp med mätfläns som försiktigt införs i kulhålet som ska tolkas. Flänsen tydliggör sedan var gränsen för hålet är.

Även andra tolkverktyg som är godkända av SPSF eller SvSF får användas för att tolka träffar. Se respektive förbunds reglementen för hur dessa ska användas.

5.4.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst totalresultat för tävlingen. Vid samma totalpoäng vinner den skytt som har skjutit flest antal innertior ("X"). Vid samma antal innertior jämförs resultatet bakifrån, och den skytt som har bäst resultat i sista serien vinner. Om skyttarna har samma resultat i sista serien vinner den som har bäst resultat i näst sista serien, och så vidare.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

5.5 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före

"PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna i serien.

Skytt som utan egen förskyllan har för många träffar i sin tavla förlorar motsvarande antal av de *lägsta* träffarna i serien om det inte är möjligt att skilja träffarna åt genom att de skjutits med olika kalibrar.

Skytt som med helautomatiskt vapen avger automateld ska varnas (2.3.2) eller avvisas (2.3.3) vid första tillfället och omedelbart avvisas (2.3.3) om det upprepas.

5.6 Funktionsfel

Funktionsfel berättigar inte till omskjutning oavsett typ.

Vapenfel som inte påverkar vapnets funktion får åtgärdas av skytten under skjuttiden. Felaktig patron får ersättas, men ska visas upp för skjutledare efter att serien är avslutad.

Laddning får ske under skjuttiden, och för vapen som använder helautomatisk funktion *måste* laddning ske skott för skott om inte skjutningen sker i liggande skjutställning (SäkB 2015, 2.6.1)

Fel som påverkar vapnets funktion, exempelvis vapen som felaktigt avger automateld, får *ej* åtgärdas av skytten utan skytten måste omedelbart avbryta och göra patron ur. Vid seriens slut måste skytten anmäla felet till skjutledaren. Vapnet får inte användas igen förrän det har godkänts av vapenkontrollant eller skjutledare.

6 Fältskjutning

Fältskjutning är skjutning på korta tider mot varierade mål och på varierande avstånd. Som namnet antyder arrangeras grenen med fördel i terräng (fält) där det är möjligt att variera avstånd, ljusförhållanden och omgivning. Skjutning sker på ett flertal olika skjutplatser (stationer) och en tävling består normalt av 6-8 stationer. Skyttarna delas in i grupper (patruller) och förflyttar sig normalt mellan stationerna till fots.

Målsättningen är att utmana deltagarnas skjutskicklighet, avståndsbedömning, och förmåga att taktiskt utnyttja den tid som ges för skjutmomenten.

6.1 Omfattning

En tävling innefattar normalt 6-10 stationer. På varje station skjuts mellan 3-18 skott, totalt minst 40 skott.

6.2 Patrullstig

Mellan de olika skjutplatserna som ingår i en tävling ska arrangören tillse att det finns en tydligt markerad förflyttningsväg, s.k. "patrullstig" som skyttarna kan använda för att förflytta sig mellan skjutplatserna utan att beträda riskområde från någon av skjutplatserna.

6.3 Skjutplatser

Skjutning sker från ett flertal temporära skjutplatser. Skjutplatserna kan förläggas på en befintlig skjutbana men på annat ställe än de normala skjutplatserna (exempelvis genom en skjutplats 45 m från kulfånet på en gevärsbana där de fasta skjutplatserna finns på 100 m och 300 m). Skjutplatser kan också förläggas i terräng som normalt inte nyttjas som skjutbana, t.ex. i skog, på ett fält eller åker. Observera att skjutning i terräng kräver noggranna förberedelser för att tillse att skjutningen kan genomföras på ett säkert sätt. Vid sådan skjutning måste därför alltid en ansvarig skjutledare utses som är utbildad för att genomföra skjutningar i enlighet med SäkB "Skjutning i terräng". För ändamålet är utbildningar anordnade av SPSF eller SvSF godkända.

Utöver de säkerhetsmässiga hänsyn som beskrivs i SäkB ska följande anordnas vid en skjutplats:

6.3.1 Haltskylt

Utefter patrullstigen (6.2) placeras skylt med anvisning som anmodar skyttar att vänta vid skylten tills skjutledare ger kommando "PATRULL FRAMÅT". Skylten ska helst placeras på en position varifrån skjutplatsen inte syns för att skyttarna inte ska kunna studera stationen innan de står på skjutplatsen.

6.3.2 Skjutlinje

Skjutplatsen ska markeras med en skjutlinje som anger främre begränsning för var skyttarna får befinna sig under skjutmomentet. Linjens ändpunkter ska vara tydligt markerade och helst ska positioner för enskilda skyttar markeras med numrering.

6.3.3 Underlag

Underlaget på skjutplatsen behöver inte vara jämnt, utan skjutning kan ske i sluttning eller på ojämn mark. Underlaget ska dock vara likvärdigt för alla skyttar så att ingen skytt får fördel av uppenbart bättre underlag.

6.3.4 Utrustning

Följande utrustning ska/bör finnas i anslutning till varje skjutplats:

- Första förband
- Reservtavlor
- Tolkutrustning
- Klisterlappar
- Kritor och pennor
- Verktyg för att reparera/ersätta målställningar som blir sönderskjutna eller fallerar på annat sätt.

6.4 Väder

Tänk på att planera för annat som kan behövas beroende på väderlek, årstid och andra förhållanden:

- Vid skjutplatserna kan det vara bra med skydd mot väder och vind om funktionärer förväntas befinna sig där flera timmar. Skärmtak och tältstolar kan vara lämpligt att ha vid skjutplatserna.
- Om patrullstigen är lång och varmt väder förväntas kan det vara lämpligt att arrangera en vätskekontroll utefter patrullstigen.
- Om nederbörd kan förväntas bör regnskydd finnas så att skjutprotokoll kan hållas torra.

6.5 Kommandon

Kommando	Tid	Förklaring/betydelse
PATRULL FRAMÅT		Skyttarna får passera haltpålen och gå fram till skjutlinjen. När alla skyttar befinner sig vid skjutplatsen beskriver skjutledaren förutsättningarna för stationen.
MED ETT MAGASIN OM ... SKOTT, LADDA!	C:a 30 s innan "ALLA KLARA"	Skyttarna laddar vapnen.
ALLA KLARA?		Om någon skytt inte är klar svarar denne med "NEJ!". Skjutledaren väntar då ytterligare och upprepar kommandot när han anser att alla skyttar är klara. Skytt som är klar svarar inte; när ingen skytt svarar går skjutledaren vidare till nästa kommando.
10 SEKUNDER KVAR	10 s innan "ELD"	
FÄRDIGA!	3 s innan "ELD"	Förvarning 3 s innan kommando "ELD!".

		Färdigställning ska intas av samtliga skyttar.
ELD!		Skjuttiden börjar.
ELD UPPHÖR	Enligt förutsättningarna.	Kommandot ges utdraget under de sista 3 s av skjuttiden. Skjuttiden är slut.
PATRON UR, PROPPA VAPEN		Skyttar gör patron ur, sätter i varselflagga och förbereder vapnet för visitation.
VISITATION		Skjutledare kontrollerar att alla vapen är oladdade och försedda med varselflagga.
MARKERA		Vapen är visiterade och banan säker; skyttarna kan lämna skjutplatsen och gå fram till målen för att markera.

6.6 Förutsättningar

Syftet med en fälttävling är att variera förutsättningarna för skyttarna, vilket innebär att antal skott som ska skjutas, avstånd till mål och tillgänglig skjuttid helst ska variera från en station till nästa. För varje station måste därför förutsättningar förberedas som anger:

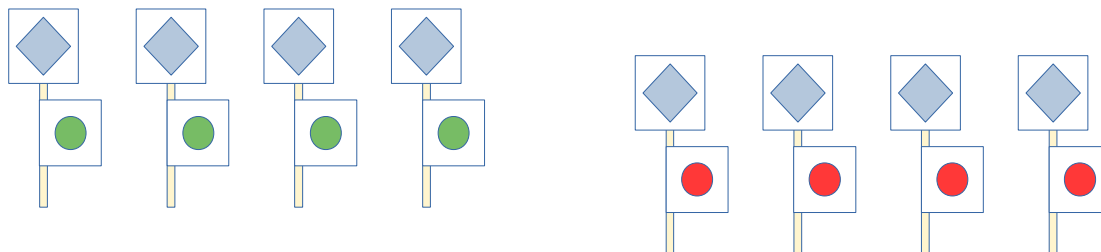
- Antal mål och figurer som ska beskjas
- Antal skott och skottfördelning
- Färdigställning
- Skjutställning
- Skjuttid och målspele

Förutsättningarna delges skyttarna innan stationen ska skjutas på något av följande sätt:

- I skriftlig form när tävlingen inleds
- Anslås vid haltskylten
- Muntligen av skjutledare vid skjutplatsen innan "LADDA" kommenderas

6.6.1 Antal mål och figurer som ska beskjas

En "figur" är en måltavla för fältskytte, exempelvis buskmål B45. Ett "mål" är en samlig figurer grupperade tillsammans. Om det finns flera mål benämns de A, B, C, o.s.v. från vänster till höger.



Exempel: Mål för 4 skyttar; två mål med fyra figurer. Mål A består av en blå kvadrat och en grön cirkel. Mål B består av en blå kvadrat och en röd cirkel. Målen står på olika avstånd.

Samtliga mål ska placeras på det avstånd från skjutlinjen som anges av tävlingsledare, och målen ska placeras parallellt med skjutlinjen. Skjutledare ska *inte* informera skyttarna om avståndet till något mål.

Avståndet till målen ska bestämmas utifrån skyttarnas kompetens, ju skickligare skyttar desto längre bort går det att placera målen. Maximalt tillåtet avstånd till figur anges i nedanstående tabell:

Figur	Maximalt avstånd
B100, 1/1	200 m
B65, 1/2	160 m
Bildäck bakifrån, C50	140 m
Sexkant 3, 1/3	130 m
B45, Rubinen, Tunnan	120 m
C40, Kvadraten 3, L3 V, 1/4 H V	110 m
A-rondell 2, Bildäck sida, C35, L3 H, Sexkant 2, 1/4 rak	100 m
C30, Rapporthund, 1/1 miniatyr	90 m
L2 V, S25 V, 1/6 rak H V	80 m
A-oval 3, L2 H, S20 V, S25 H	75 m
A-triangel 2, B-triangel 2, C25, Sexkant 1	70 m
A-oval 2, A-rondell 1, Diamanten, Huvud, L1 V, Ovalen 3, S20 H, 1/7, 1/8	65 m
B-oval 2, B-rondell 3, Canaxa ovalen H, C20, L1 H, Ovalen 2 V	60 m
Bunkerspringa V, B-rondell 2, B-triangel 1, S15D V H	50 m
B-oval 1 V, Canaxa ovalen H, Flaskmål H, Kvadraten 2, Ovalen 2 H	45 m
A-oval 1, A-triangel 1, B-oval 1 H, Ovalen 1 V, S10D V, Tunna D	40 m
Bunkerspringa H, C15D, Flaskmål H, Kvadraten 1	35 m
HJ snabbmål, SWE-målen	30 m
S10D H, B-rondell 1, Ovalen 1 H, Lurifaxen, Stolpskottet, Skidskyttemål	25 m
Sköldmål V/H	20 m

6.6.2 Antal skott och skottfördelning

Anger hur många skott som ska skjutas på stationen. Mot varje figur skjuts 1-6 skott, dock minst 3 skott totalt.

Förutsättningarna ska även ange antingen maximalt eller minimalt antal skott mot figur.

Maximalt (max) antal skott per figur anger hur många träffar som maximalt får räknas per figur.

Minimalt (min) antal skott per figur anger hur många skott som måste skjutas mot (men inte nödvändigtvis träffa) varje figur. Maximalt antal träffar på stationen blir (antal skjutna skott - antal figurer utan träff).

Exempel:

På en station med 4 figurer anges att 8 skott ska skjutas och "min 1" vilket betyder att minst 1 skott måste skjutas mot vardera figur (totalt 4 skott). Resterande skott (totalt 4 skott) får skjutas mot valfri(a) figur(er).

När markering sedan sker har en skytt 4 träffar i 2 av figurerna och 0 träffar i resterande 2 figurer, vilket betyder att skytten endast får tillgodoräkna sig $(8 \text{ skott} - 2 \text{ figurer utan träff}) = 6 \text{ träffar}$.

6.6.3 Färdigställning och skjutställning

Färdigställning och skjutställning enligt avsnitt 3 anges för stationen. Vid arrangerandet av en tävling bör en jämn fördelning mellan olika skjutställningar eftersträvas.

6.6.4 Skjuttid och måspel

För stationen ska anges en total skjuttid, och även om något av målen är rörligt och endast syns under delar av skjuttiden. Rörliga mål bör eftersträvas och kan vara av olika typ: fram-bortsvängande, uppdykande, fallande, växlande, o.s.v.

Skjuttiden ska bestämmas utifrån skyttarnas kompetens; ju skickligare skyttar desto kortare tid kan ges i förutsättningarna. Minimal tillåten skjuttid beräknas utifrån antalet skott och målens avstånd enligt nedan.

Liggande skjutställning:

$3 \text{ s} \times (\text{avstånd till figur} / \text{maximalt avstånd till figur})$ för varje skott + 5 s för varje växling mellan mål

Övriga skjutställningar:

$4 \text{ s} \times (\text{avstånd till figur} / \text{maximalt avstånd till figur})$ för varje skott + 2,5 s för varje växling mellan mål eller initialt lyft från färdigställning 45°.

Om det finns rörliga mål måste beräkningen göras utifrån hur många skott en skytt förväntas skjuta på det rörliga målet, och hänsyn måste tas till om det rörliga målet tvingar fram fler målväxlingar än vad som annars skulle ha varit fallet.

Exempel:

En station har 2 mål, 4 figurer som ska beskjutas med totalt 8 skott. Inget av målen är rörligt varför det endast krävs en växling mellan målen. Samtliga figurer står på 66% av maximalt tillåtet avstånd och ska skjutas i liggande skjutställning. Minimal tillåten skjuttid blir då $3\text{s} \times 0,66 \times 8$ (8 skott på 66% av maxavstånd) + 5s (växling mellan mål A och B) = 21s

6.7 Markering

Efter skjutning studeras figurerna och resultatet protokollförs. I protokollet förs in totalt antal träffar och antal träffade figurer som varje skytt kan tillgodoräkna sig med hänsyn till maximalt eller minimalt antal tillåtna skott per figur. Skott räknas som träff om det tangerar det färgade området av figuren.

Minst en station på en tävling bör använda figurer med poängzoner och ange att poängräkning ska ske på stationen. Utöver antal träff bestäms då valören av varje träff i angiven figur enligt förfarande i 5.4 och totalpoängen för stationen protokollförs.

Vid tävlingens slut summeras antalet träffar, antal träffade figurer och antalet poäng i figurer med poängräkning.

6.7.1 Tolkning

Skott som tangerar linje för poängzon räknas som träff i poängzonen. Vid tveksamhet används kulhålstolk för att avgöra om skott tangerar linjen. Kulhålstolkar finns i flera utföranden, den vanligaste består av en tolkkropp med mätfläns som försiktigt införs i kulhålet som ska tolkas. Flänsen tydliggör sedan var gränsen för hålet är.

Även andra tolkverktyg som är godkända av SPSF eller SvSF får användas för att tolka träffar. Se respektive förbunds reglementen för hur dessa ska användas.

6.7.2 Resultat och särskiljning

Vinner gör den skytt som har högst totalt antal träff. Vid samma totala antal träff vinner i första hand den skytt som har flest träffade tavlor och i andra hand flest poäng i figur med poängräkning. Om det ändå inte går att skilja två skyttar åt jämförs resultatet bakifrån, och den skytt som har bäst resultat på sista stationen vinner. Om skyttarna har samma resultat på sista stationen vinner den som har bäst resultat på näst sista stationen, och så vidare.

Om det inte går att skilja två skyttars resultat åt kan lotten avgöra om det är nödvändigt för att dela ut priser, eller så delar skyttarna placering i resultatlistan.

6.8 Vådaskott/felaktiga skott

Skytt som laddar vapen eller avlossar skott innan kommando "LADDA!" ska omedelbart avvisas från skjutningen (2.3.3). Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "PATRON UR".

Skytt som avlossar skott efter "LADDA" men före "ELD!" förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna. Detsamma gäller skytt som avlossar skott efter "ELD UPPHÖR" men före "PATRON UR".

Skytt som skjutit för många skott förlorar motsvarande antal av de *högsta* träffarna.

Skytt som utan egen förskyllan har för många träffar i sina figurer förlorar motsvarande antal av de *lägsta* träffarna om det inte är möjligt att skilja träffarna åt genom att de skjutits med olika kalibrar.

Skytt som med helautomatiskt vapen avger automateld ska varnas (2.3.2) eller avvisas (2.3.3) vid första tillfället och omedelbart avvisas (2.3.3) om det upprepas.

6.9 Funktionsfel

Skytt är berättigad till en omskjutning per tävling vid funktionsfel som orsakas av omständigheter utanför skyttens kontroll. Den skytt som vill utnyttja denna möjlighet ska vid funktionsfel avbryta skjutningen och sänka vapnet utan att åtgärda funktionsfelet. Skytten räcker upp handen för att signalera vapenfel och anmäler efter skjuttidens slut "VAPENFEL".

När skytt anmäler funktionsfel kontrollerar skjutledaren vapnet som fortfarande riktas i skjutriktningen. Om felet inte är ett resultat av handhavandefel godkänner skjutledaren omskjutning och antecknar att omskjutning har skett på stationen i skjutprotokollet.

Om en skytt inte vill utnyttja möjligheten till omskjutning får vapenfel som inte påverkar vapnets funktion åtgärdas under skuttiden, men felaktig patron får inte ersättas.

Fel som påverkar vapnets funktion, exempelvis vapen som felaktigt avger automateld, får *ej* åtgärdas av skytten utan skytten måste omedelbart avbryta och göra patron ur. Vid seriens slut måste skytten anmäla felet till skjutledaren. Vapnet får inte användas igen förrän det har godkänts av vapenkontrollant eller skjutledare.

7 Kombinerade tävlingar

För att lättare kunna arrangera tävlingar i vapengrupp K är det möjligt att samarrangera tävling i vapengrupp K tillsammans med pistol- eller kpist-tävling som arrangeras enligt SPSF eller SvSF reglemente. I så fall hanteras vapengrupp K enligt nedanstående:

7.1 Precision

7.1.1 Pistol

Precisionstävling i vapengrupp K kan samarrangeras med precisionstävling i pistol enligt SHB Del F Precision. De tävlande kan skjuta samtidigt som tävlande som skjuter pistol, och följer kommandon enligt SHB.

7.1.2 Magnum

Precisionstävling i vapengrupp K kan samarrangeras med tävling i magnumprecision enligt SHB Del G Magnumprecision. De tävlande kan skjuta samtidigt som tävlande som skjuter magnumprecision, och följer kommandon enligt SHB.

7.1.3 Kpist

Precisionstävling i vapengrupp K kan samarrangeras med bantävling i kpist enligt SvSF regelbok för nationellt skytte med gevär, kapitel 8. De tävlande kan skjuta samtidigt som tävlande som skjuter kpist, och följer skjutprogram och kommandon enligt SvSF regelbok.

7.2 Fält

7.2.1 Pistol

Fälttävling i vapengrupp K kan samarrangeras med fälttävling med pistol enligt SHB Del D Fältskjutning. De tävlande kan då antingen skjuta samtidigt som tävlande som skjuter pistol i vapengrupp C (förenklad banläggning) och följa kommandon enligt SHB, eller skjuta separat enligt förutsättningar givna specifikt för vapengrupp K och med kommandon enligt 6.5.

När förenklad banläggning tillämpas skjuter skyttar i vapengrupp K enligt samma förutsättningar som vapengrupp C med följande modifikationer:

- Skyttar får alltid använda stödhand.
- När skjutställning utan stödhand anges skjuter skyttar i vapengrupp K från *knästående* skjutställning.
- På alla stationer skjuts 6 skott.

7.2.2 Kombinationsfält

Fälttävling i vapengrupp K kan även genomföras *kombinerat* med fältskjutning med pistol. Det betyder att tävlande genomför skjutningen med *både* pistol och vapen inom vapengrupp K. Varje skjutmoment/station kan då bestå av skjutning med pistol, gevär eller båda i kombination. Följande regler gäller för en kombinerad tävling:

7.2.2.1 Färdigställning

I skjutmoment där flera vapen ska användas får högst ett vapen vara laddat och i färdigställning vid skjutmomentets början. Övriga vapen ska vara hölstrade (3.1.3) eller oladdade (3.1.1).

7.2.2.2 Vapenväxling

En vapenväxling är när skytten byter från ett vapen till ett annat under skjutmomentet. För varje vapenväxling som ska ske under skjutmomentet gäller att:

- Det vapen som skytten skjuter med innan vapenväxlingen ska vara oladdat. I förekommande fall måste skytten göra patron ur innan vapnet läggs undan.
- Vapen får läggas undan genom att det hölstras (3.1.3) eller genom att det läggs ned på marken (3.1.2).
- Vapenväxling som innebär att ett vapen hölstras ska ske i stående (3.2.6) skjutställning.

7.2.2.3 Banläggning

Vid banläggning för kombinerad tävling beräknas minsta tillåtna skjuttid för de vapen som ska användas i skjutmomentet enligt respektive reglemente. För varje vapenväxling som ingår i skjutmomentet ökas minsta tillåtna tid med 3-5s.

Olika skjutställningar kan anges före/efter vapenväxling, men banläggaren bör undvika knästående eller liggande skjutställningar när gevär/karbin bärs i vapenrem då de riskerar att släpas i marken eller riktas i osäker riktning. I förekommande fall kan växling i stället ske genom att vapen läggs på marken i stället för att hölstras.

Förutsättningar får inte ange att en pistol ska bäras hölstrad i liggande skjutställning.

7.2.3 Magnum

Fälttävling i vapengrupp K kan samarrangeras med tävling i magnumfält enligt SHB Del E Magnumfältskjutning. De tävlande kan skjuta samtidigt som tävlande i magnumfält och följer kommandon och förutsättningar för magnumfält. Skjutställning är alltid *liggande*, precis som för magnumskyttar.

7.2.4 Kpist

Fälttävling i vapengrupp K kan samarrangeras med tävling i kpist fältskytte enligt SvSF regelbok för nationellt skytte med gevär, kapitel 8. De tävlande kan skjuta samtidigt som tävlande som skjuter kpist, och följer förutsättningar och kommandon enligt SvSF regelbok.

8 Föreningsintyg

För att föreningen ska utfärda föreningsintyg till en medlem för vapengrupp K måste denne uppfylla följande förutsättningar:

- Medlem i minst 24 månader.
- Innehav av eget grovkalibrigt enhandsvapen i minst 24 månader.
- Aktiv med enhandsvapen enligt den nivå som gäller för ytterligare vapen enligt FAP 551-3.
- Innehav av pistolskyttekort samt genomgått utbildning för vapengrupp K enligt 8.1 nedan.
- Aktiv i vapengrupp K (minst 6 aktiviteter under de senaste 6 månaderna).
- Fullgjort kompetensprov enligt 8.2 nedan *eller* fordringar för Guldmärke kpist enligt "Regelbok Nationellt Skytte (Gevär)" (SvSF) som inte är äldre än 24 månader.
- Skjutintyg *endast* för halvautomatiska gevär, *ej* för vapen med helautomatisk funktion eller för pistoler.

8.1 Utbildning

För att medlem ska få delta i aktivitet inom vapengrupp K krävs att medlem innehar pistolskyttekortet som grundläggande kompetens för vapenhantering samt tilläggsutbildning innefattande:

- Bärande och hantering av tvåhandsvapen på säkert sätt.
- Funktion och handhavande av typiska gevär och halvautomatiska karbiner.
- Skjutställningar och skjutteknik för gevär och karbiner.
- Tillåten utrustning för skytte i vapengrupp K.

8.2 Kompetensprov

För att visa att en medlem är kompetent att hantera vapen i vapengrupp K ska denne visa upp nedanstående resultat under ett kalenderår:

- 3 stycken precisionsserier om minst 46 poäng skjutna i stående skjutställning, tid 5 minuter, mot precisionstavla för pistol på ett avstånd av 25m.
- 3 tillämpningsserier med 6 av 6 träff skjutna i stående skjutställning, 45° färdigställning, tid 12s, mot figur C30 på ett avstånd av 25m.

Serier för att uppfylla kompetensprov ska skjutas under organiserad träning/tävling.